

Hole/Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT
Blue/Bleu	547	369	141	403	319	176	401	529	310	3195
White/Blanc	527	354	136	389	310	145	396	521	302	3080
Handicap/Coups	13	9	5	1	15	11	3	7	17	
Par/Normal	5	4	3	4	4	3	4	5	4	36

Red/Rouge	504	305	132	316	272	127	316	435	230	2637
Handicap/Coups	7	9	11	1	13	17	3	5	15	
Par/Normal	5	4	3	4	4	3	4	5	4	36

1 hrs.
00 min.

2 hrs.
15 min.

Évaluation/
Course Rating

71.0

Pente/
Slope

121

70.0

119

70.2

121

Heures allouées pour
une ronde 4h 30 min.



Time of play per
round 4 hrs. 30 mins.

Date/Date

Player/Joueur

Attested/Attesté



VOITUTETTES MOTORISÉES

Les voiturettes motorisées doivent être utilisées à l'extérieur des allées et sur les sentiers destinés essentiellement à cet effet. Elles peuvent traverser les allées mais ne peuvent s'immobiliser au centre. Tout les voiturettes doivent demeurer à l'extérieur des verts.

POWER CARTS

Power carts must use the rough and cart paths only. Carts may cross fairways at right angles but must not park on the cut portion of the fairways. All carts are to be kept off the banks of greens.

LOCAL RULES

All roads bordering the course are out of bounds, the fence on no. 15 is a boundary, parking lot is out of bounds.

The cedar hedge on the 1st tee and between the 12th and 18th greens is classified as "Ground Under Repair".

If a ball hits the power lines at the 5th or 13th tee, the player has the option to either replay the stroke or play the ball from where it lies.

If the ball hits the protective screens on the right side of the fairway on no. 15, the players must play the ball as it lies.

The two large bunkers on the left side of no. 16 are waste areas. This implies the player must play the ball from within these bunkers but is allowed to move loose impediments and move the ball six inches.

Please read all the rules and follow the etiquette of golf. Please replace divots, rake sand traps and repair ball marks on the greens.

RÈGLEMENT LOCAL

Toutes les routes contourant le terrain, la clôture au trou numéro 15 et le stationnement sont des section hors-limites.

La haie de cèdres du côté gauche du terrain de départ numéro 1 et celle entre les verts du numéro 12 et 18, sont considérées comme étant du terrain en réparation.

Si une balle touché une ligne électrique aux trous numéro 5 ou 13, le joueur a les options suivants reprendre son coup du point original sans pénalité ou jouer la balle où elle repose.

Si une balle fait contact avec l'écran protecteur au trou numéro 15, la balle doit être jouée d'ou elle repose.

Les deux fosses de sable, du côté gauche de l'allée numéro 16, sont des aires de déchets. Toutes les balles reposant dans ces aires peuvent être déplacées de 6 pouce, et le joueur peut déplacer tout les débris.

Lisez les règles et suivez l'étiquette du golf. Remplacer le gazon, nivelez les trappes et réparer les marques sur les verts.

Les joueurs lents doivent laisser passer les groupes rapides.